

WOSB – Metz, ce soir (20h)

Pour une lueur d'espoir

Contre Metz (7^e), le WOSB, avant-dernier de sa poule, a l'occasion d'entretenir l'espoir d'un hypothétique maintien, ce soir.

AUTANT LE DIRE tout de suite, le WOSB, avant-dernier du classement, n'a plus le droit à l'erreur en cette fin de championnat. En battant la lanterne rouge Coulommiers (90-96) à l'extérieur, la semaine dernière, les Otterswillerois ont gagné du temps, mais leur destin n'est plus seulement entre leurs mains.

Avec sept victoires pour dix-sept défaites cette saison, ils font penser à un corps suspendu dans le vide dont seul un doigt est encore accroché au rebord du parapet. Car, pour se maintenir, les locaux devront non seulement gagner leurs deux derniers matches, mais il faudra aussi que Poligny et Joëuf perdent les leurs et que Lille II s'incline au moins une fois. L'espoir est donc mince, très mince. « C'est très compliqué mais pas encore perdu. D'autant qu'entre La Charité, Gries et Coulommiers, on reste sur trois belles prestations. Et les joueurs sont toujours

très motivés », indique le toujours optimiste coach Francis Klein.

Prime à l'attaque

Il est vrai que les Otterswillerois n'ont pas démérité contre des cadors comme La Charité ou Gries – défaites 78-71 et 62-63. Et si l'équipe qui pose ses valises ce soir en terre alsacienne, Metz (7^e) les a mis en déroute (75-47) au match aller, c'était dans un contexte très particulier, sans deux joueurs blessés (Sauter et Andrejevic) et avec un Fabien Kaerlé encore coach qui avait remis le bleu de travail pour l'occasion.

Ce soir, il devrait avant tout y avoir une opposition de style, entre le WOSB septième attaque du championnat, mais dernière défense, et Metz, deuxième défense mais seulement douzième attaque.

« Metz a une défense très dure comme celle de Gries. La consigne sera donc la même : jouer libéré, faire vivre la balle et être tout le temps à 100 % en cherchant à aller au panier », résume le coach otterswillerois. ■

M.S.

► Coup d'envoi, 20h, Salle d'Otterswiller.